

キャラクター内面設計テンプレート（AI深掘り対応版）

第1層：人格の構造（意識層）

1. このキャラが最も誇りに思っていることは何ですか？
2. どんな瞬間に理性より感情が勝ちますか？
3. 他人からどう見られたいと思っていますか？
4. 実際はどう見られていますか？（本人は気づいている／いない）
5. このキャラが嫌悪するタイプの人間は？なぜ？
6. 過去のどんな出来事が「現在の性格」に最も影響を与えましたか？
7. 何を“絶対に許せない”と感じますか？

第2層：欲求と矛盾（無意識層）

1. 本人が気づいていない“心の飢え”は何ですか？
2. どんなときに「本当の自分を見せる」でしょうか？
3. 理想の自分と現実の自分の差はどれくらいありますか？
4. その差を埋めようとして、どんな無理をしていますか？
5. 嘘をつくとしたら、どんなとき？誰のため？
6. 「守りたい」と思う対象は？それは何を象徴していますか？
7. このキャラの“最大の敵”は、他人ですか？それとも自分ですか？

第3層：象徴と外見（表現層）

1. どんな外見・口調・癖が内面を象徴していますか？
2. 彼／彼女の「トレードマーク」はどんな心理の延長にありますか？
3. どんな環境・空間にいと最も“らしく”見えますか？
4. 武器・持ち物・服装に“心の投影”がありますか？
5. そのキャラを“一枚絵”で表すなら、どんなシーンですか？